

Lars Krischey

Senior Full Stack Entwickler



Das bin ich

Ich bin ein leidenschaftlicher Softwareentwickler und stets auf der Suche nach neuen Herausforderungen. Durch meine langjährige Berufserfahrung bin ich jeder Aufgabe gewachsen und beherrsche die gesamte Palette der Webentwicklung. Außerdem bin ich ein Fan von Automatismen, so führte ich bereits erfolgreich automatische Deployments und Testpipelines ein.

Lars

36 Jahre alt
Erfahrung seit 2005

Kontakt

mail@lars-krischey.de

+49 (0) 160 95411494

Fachliche Schwerpunkte

App-Entwicklung, Innovation, Software-Architektur, Konzeption und Planung, Backend-Entwicklung, Frontend-Entwicklung, UX-Design

Programmiersprachen

Java (seit 2007), Kotlin (seit 2018), Swift (seit 2018), JavaScript (ES6+, native, seit 2013), Typescript(seit 2015), React(seit 2017), PHP (seit 2005), MySQL(seit 2005), HTML(seit 2005), CSS(seit 2005), C#

Frameworks

Ionic, Spring Boot, Symfony, React, Angular, Next.js

Tools

IntelliJ (seit 2017), Eclipse (2005 bis 2017), MySQL Workbench (seit 2013), SSH (seit 2005), Redmine (seit 2013), Jira (seit 2017), Confluence (seit 2017), YouTrack (seit 2020)

Fremdsprachen

Englisch

Hobbies

Programmierung, neue Technologien, elektronischer Sport, Fitness

Auszug aus den letzten Projekten

Modularisierung Beitragsservice

Spring-Boot Fullstackentwickler - Scrum

Ziel des Projektes war es, eine ältere Software (Monolithen) in kleinere Microservices aufzugliedern. Im ersten Teil des Jahres galt es, in einem funktionierenden Proof of Concept zu beweisen, dass das Verfahren funktionieren kann. Im zweiten Teil wurde dann der nächste, sehr komplexe Teil aus dem Monolithen extrahiert. Meine Hauptaufgaben befassten sich mit der Konzeption der Verteilung der einzelnen Systeme und erstellen eines generischen Frontends mit Angular.

- Zeitraum** 01/2023 - 12/2023
- Aufgaben** Fullstack-Entwicklung, Software-Architekt, Consulting
- Technologien** Angular, Typescript, REST, Spring-Boot, Domain Driven Design, Microservices
- Unternehmen** ARD ZDF Deutschlandradio Beitragsservice

Join My Talent

Ionic-Entwickler - Scrum

IONIC App im Kontext Fußball. Ziel der App ist es, Meinungen und Bewertungen über Fußballspieler jeglichen Niveaus abzufragen und darzustellen und somit Talente zu entdecken und zu fördern bzw. entdeckt und gefördert zu werden. Weitere Informationen sind unter <https://joinmytalent.com> zu finden.

- Zeitraum** seit 04/2021
- Aufgaben** Fullstack-Entwicklung, CTO
- Technologien** IONIC, React, Typescript, GraphQL / Apollo, Symfony, NestJS, Figma
- Unternehmen** Talent Engine GmbH

Professional Filter Service

Ionic-Entwickler - Kanban

Als Freiberufler erweiterte ich die genannte App um diverse Logiken des Filterberaters. Außerdem optimierte ich kleine Teile der UX und führte Updates aller genutzten Bibliotheken durch, um die Wartbarkeit und Verfügbarkeit der App zu sichern. Die App ist für Android und iOS in den jeweiligen Appstores und unter [BRITA Professional Filter Service](#) als Webapp zu finden.

Zeitraum 07/2021 bis 09/2021, 03/2022 bis 04/2022 und 08/2022 bis 10/2022

Aufgaben Frontend-Entwicklung, UX Optimierungen

Technologien IONIC, Angular, Typescript

Unternehmen BRITA GmbH

Financial Wellbeing App

Fullstack-Entwickler mit Schwerpunkt Frontend und CMS - Scrum

Als Freiberufler integrierte ich mich in ein bestehendes Team und implementierte Features einer Neuentwicklung im Financial Wellbeing Sektor. Der Endkunde ist ein amerikanisches Unternehmen, sodass die Kommunikation größtenteil auf Englisch verlief. Besonderen Wert wurde auf Benutzerfreundlichkeit, Design und korrekte Kalkulation von komplexen Investments gelegt.

Zeitraum 07/2020 bis 03/2021

Aufgaben Frontend-Entwicklung und CMS Anpassungen, Konzeption, Kalkulation Investments, APIs nutzen und erweitern

Technologien IONIC, Angular, Typescript, Redux, Strapi, React, NestJS, Cypress, Figma

Unternehmen TBRLN Digital Studio GmbH

Eppendorf App

Leitender Full Stack Entwickler - Scrumban

Meine Aufgaben umfassen die Planung und Umsetzung der Eppendorf App im Bereich e-Commerce und diverser Microservices. Seit Mitte 2019 entwickelte ich die App auf einem aktuelleren Framework, Ionic, neu. Außerdem konzipierte und entwickelte ich ein natives Plugin zur Anzeige von Eppendorf Produkten in Augmented Reality mit ARKit (iOS). Die Pflege durch den

Kunden ist höchst generisch, sodass Menüstrukturen und kombinierbare Modelle in frei konfigurierbaren Varianten verarbeitet werden können.

Zusätzlich habe ich ein Redesign auf Grundlage der Eppendorf CI durchgeführt.

Die App ist bereits für iOS und Android im entsprechenden Store unter dem Namen "Eppendorf App" kostenlos verfügbar.

Zeitraum	2015 bis 2020
Aufgaben	Backend und Frontend Entwicklung, Konzeption Schnittstellen, Kundenberatung, Konzeption Features, Software Architekt
Technologien	Spring Boot, Play! Framework, Java, JPA, REST, JWT, Ionic, Angular 8 und 9, Typescript, Javascript (ES6), Gradle, Maven, MySQL, Swift, SCSS
Unternehmen	Eppendorf AG über Satzmedia GmbH

EWOS

Leitender Full Stack Entwickler - Scrumban

Das EUROPART Werkstatt-Online-System ist ein e-Commerce B2B Shop auf Basis von Spring Boot und React. Ich plante und setzte die REST Schnittstelle im Backend und viele Teile des Frontends um. Zusätzlich übernahm ich die Anbindung von weiteren Systemen als Microservices. Der Shop ist eine komplette Eigenentwicklung, da die Anforderungen auf kein fertiges System passen.

Durch die Entwicklung wurde eine ältere Version abgelöst, welche mit einem inhouse entwickelten Framework alixa® (nutzt unter anderem JPA, JSP) umgesetzt wurde.

Zeitraum	2018 bis 2019
Aufgaben	Backend und Frontend Entwicklung, Konzeption Schnittstellen, Kundenberatung, Konzeption Features, Software Architekt
Technologien	Spring Boot, Java, JPA, REST, JWT, Maven, MySQL, OracleDB, SOAP, SASS, SCSS, Apache POI, JSP, React, Javascript (ES6)
Unternehmen	EUROPART Holding GmbH über Satzmedia GmbH

Kühne + Nagel App

Full Stack Entwickler - Scrum

Als Teil eines Scrum-Teams war ich an der Konzeption, Planung und Umsetzung des Prototypen und der ersten Version der Kühne + Nagel App beteiligt. Ziel war es mit einem Prototypen mögliche Features einer App für die Digitalisierung des Trackings von Sendungen aufzuzeigen. Ich implementierte Teile der REST Api in einer Middleware und diverse Features im Frontend.

Die App kann kostenlos für iOS und Android in den jeweiligen Stores bezogen werden.

- Zeitraum** 2017 bis 2018
- Aufgaben** Backend und Frontend Entwicklung
- Technologien** Spring Boot, Java, JPA, REST, JWT, Gradle, MySQL, OracleDB, Ionic, Angular 7, Typescript, Javascript (ES6), Swift, SCSS
- Unternehmen** Kühne + Nagel (AG & Co.) KG über Satzmedia GmbH

Weleda Global Garden

Backend Entwickler - Scrumban

Ziel war es, eine hoch skalierbare und hoch performante, internationale Plattform für die Anmeldung und Präsentation eines Gewinnspiels zu erstellen. Meine Aufgaben umfassten die Planung und Umsetzung der REST Schnittstellen inklusive Websockets, sicherstellen der Ausfallsicherheit und Implementation der Skalierbarkeit.

- Zeitraum** 2017
- Aufgaben** Backend Entwicklung
- Technologien** Symfony, PHP, REST, JWT, Websockets (Socket IO)
- Unternehmen** Weleda AG über Satzmedia GmbH

Montblanc Produktdatenbank

Backend Entwickler - Scrumban

Meine Aufgaben umfassen die Umsetzung neuer Features einer umfassenden Produktdatenbank zur Pflege und Übersetzung von Produktdaten. Schwerpunkte lagen auf Workflows und Abhängigkeiten komplexer e-Commerce Prozesse.

- Zeitraum** 2013 bis 2019
- Aufgaben** Backend Entwicklung
- Technologien** Play! Framework, Java, JPA, JSP, REST, MySQL, SOAP, jQuery, Javascript
- Unternehmen** Montblanc Deutschland GmbH über Satzmedia GmbH

CommSy

Backend Entwickler

CommSy ist eine webbasierte open source Kooperationsplattform, die vor allem an Schulen und Hochschulen eingesetzt wird, weil sie einfach zu nutzen ist. Meine Aufgaben umfassten die Implementierung neuer und alter Features auf einer neuen Grundlage (Symfony), da die alte Implementierung komplett ersetzt wurde.

- Zeitraum** 2012 bis 2013
- Aufgaben** Backend Entwicklung
- Technologien** Symfony, PHP, SOAP, Dojo Toolkit (Javascript)
- Unternehmen** effective webwork GmbH

TeloBau

Full Stack Entwickler

TeloBau ist eine online Plattform für Bauunternehmen zur Verwaltung und Buchhaltung ihrer Baustellen. In einem sehr kleinen Entwicklerteam plante und setzte ich Features und Korrekturen um. Außerdem führte ich ein Update aller zugrunde liegenden Systemen durch.

- Zeitraum** 2007 bis 2010
- Aufgaben** Wartung, Weiterentwicklung der Plattform & Updates der Frameworks
- Technologien** Java, MySQL, JPA, JSP, IceFaces, Apache POI (Excel Ex- und Import)
- Unternehmen** SoftValue Gesellschaft für Managementlösungen mbH

Beruflicher Werdegang

Seit 07/2019	Geschäftsführender Gesellschafter und Entwickler bei der Kricshey, Schulz GbR
05/2018 - 07/2019	Head of Innovation bei der Satzmedia GmbH
06/2013 - 05/2018	Java Entwickler für Sonderlösungen bei der Satzmedia GmbH
04/2012 - 04/2013	PHP Entwickler für das Projekt Commsy bei der effecitive webwork GmbH
11/2009 - 03/2012	Selbständiger Entwickler

Ausbildung

2010 - 2015	Studium Software-System-Entwicklung an der Uni Hamburg
2007 - 2010	Studium Informatik an der Uni Hamburg